

※解禁日時：2026年1月26日（月）17:00 延守

報道関係者各位

プレスリリース



2026年1月26日（月）
一般社団法人アニメジャパン

「アニメ化してほしいマンガランキング 2026」中間発表！

— 投票〆切は1月30日まで —

「アニメ化してほしいインディーゲームランキング 2026 Supported by BitSummit」が開催決定！

— 結果は AnimeJapan 2026 会場内特設ブースで発表 —

「アニメ化してほしいマンガランキング」は、既刊の単行本作品や連載中作品の中から“アニメ化してほしいマンガ”を一般投票で選ぶ「AnimeJapan」恒例の人気企画です。通称《アニラン》として親しまれ、過去には『SPY×FAMILY』や『薬屋のひとりごと』、『【推しの子】』などが上位にランクインし、アニメ化・ヒットへつながるなど注目を集めています。昨年は総投票数 15 万票超えの反響を受け、今年もノミネート募集を経て全 48 作品がエントリーし、「写らナイんです」や「サンキューピッチ」など上位 10 作品の締切目前速報が公開となりました。本投票は 1 月 30 日（金）まで。アニメ化を願う“推しマンガ”に、ぜひあなたの 1 票をお寄せください。

アニメ化してほしい
マンガランキング
2026

締切目前速報！上位10作品

AnimeJapan 2026
アニメのすべてが、ここにある。
3.28(土)-29(日)

No. 5  写らナイんです コノシマルカ	No. 8  会社と私生活 金沢真之介	No. 11  #ギャルとギャルの百合 イノウエ	No. 16  ケントウリア 稲森透	No. 17  子連れバツイチ。 最後の恋は沿でした。 脱本もよ
No. 19  コミュ障、異世界へ行く 原作:山下将輔 作画:宇上貴正	No. 21  サンキューピッチ 住吉九	No. 30  ディノサン 木下いたる	No. 31  となりの席のヤツが そういう目で見てくる mmk	No. 47  竜送りのイサギ 星野真

1/30(金)23:59まで投票受付中!!

※1/20(火)12:00時点
※ノミネート番号順

※解禁日時：2026年1月26日（月）17:00 延守

「アニメ化してほしいインディーゲームランキング」は、日本最大級のインディーゲームの祭典「BitSummit」が選定するアワード受賞作品を中心とした国内インディーゲーム（全 35 タイトル）の中から、“アニメで見てみたい”と思う作品を一般投票で選出する新企画です。AnimeJapan 恒例人気企画「アニメ化してほしいマンガランキング」のインディーゲーム ver として、アニメとゲームの親和性・メディアミックスの可能性に着目し、アニメ業界とゲーム業界をつなぐ接点づくりを目指します。投票結果は、AnimeJapan 2026（3月28日(土)・29日(日)）会場内の特設ブースにて、上位 10 タイトルをランキング形式で掲出して発表します。あわせてノミネート作品の試遊コーナーや、インディーゲームからアニメ化等が実現した事例紹介コーナーも展開予定です。皆様の投票で“次にアニメ化してほしい”インディーゲームが決まります。ぜひご参加ください。



■「アニメ化してほしいマンガランキング」について

「アニメ化してほしいマンガランキング」とは、これまでに販売されたマンガ単行本、または連載中の作品の中から、“アニメ化してほしいと思うマンガ”や、“大勢の人に見てほしい”と思う作品が、一般投票によって選ばれる「AnimeJapan」の恒例行事。

今年で 9 回目の開催となり、昨年は総投票数 15 万票を超え、SNS を中心に大きな盛り上がりを見せました。

■投票スケジュール

【ノミネート作品募集】

2025年10月29日(水)～2025年11月16日(日)

【ランキング本投票】

2025年12月24日(水)～2026年1月30日(金)

【結果発表＆授賞式】

2026年3月4日(水) 結果発表・授賞式 開催予定

■ノミネート作品条件

- ・これまでに販売されたマンガ単行本(WEB コミックも可)
- ・連載中（未単行本化）でも可
- ・アニメ化(TV、劇場版、OVA など)されていないマンガ作品に限る ※ただし、未アニメ化で実写化された作品は可
- ・殿堂入りした作品を除く

詳しくは公式サイト（<https://anime-japan.jp/activities/ajranking/>）をご確認ください。

※解禁日時：2026年1月26日(月) 17:00 厳守



全48作品がノミネート!! 投票実施中!

投票期間：1月30日(金)23:59まで



あなたの推しマンガがアニメになるかも!?

AnimeJapan公式キャラクター[AJ君]

No.1 アイドラトライ	No.18 極楽街	No.35 ハンサムマストダイ
No.2 兄だったモノ	No.19 コミュ障、異世界へ行く	No.36 万府先生は吸血鬼
No.3 妹はシスコン兄がめんどくさい	No.20 サチ録～サチの黙示録～	No.37 VTuber草村しげみ
No.4 ウソツキ！ゴクオーバー	No.21 サンキューピッチ	No.38 ブリンタニア・ニッポン
No.5 写らナイんです	No.22 シテの花-能楽師・葉賀琥太朗の咲き方-	No.39 ポーイッシュ彼女が可愛すぎる
No.6 うめともものふつうの暮らし	No.23 しゅがー・み一つ・がーる！	No.40 みなと商事コインランドリー
No.7 推しの一途すぎる執着を、私はまだ知らない	No.24 スケバンと転校生	No.41 みにくい遊郭の子
No.8 会社と私生活	No.25 聖闘士真理矢	No.42 盛りあがらないデート
No.9 カッコいい女の子と12センチの約束	No.26 善良な不良高校生の日常	No.43 夜明けの唄
No.10 きみは四葉のクローバー	No.27 SOUL CATCHER(S)	No.44 ラブ・バレット
No.11 #ギャルとギャルの百合	No.28 高音さんと嵐ちゃん	No.45 ラスボス少女アカリ ～ワタシより強いやつに会いに現代に行く～
No.12 今日から始める幼なじみ	No.29 ダメドルと世界に1人だけのファン	No.46 RAB(リアルアキバボーイズ)の日常描いてみた
No.13 クラスの陰キャお嬢様の執事になりました	No.30 ディノサン	No.47 竜送りのイサギ
No.14 ケツバトラー	No.31 となりの席のヤツがそういう目で見てくる	No.48 ロンリーガールに逆らえない
No.15 ケモノクニ	No.32 中原くんと宮田部長	
No.16 ケントウリア	No.33 のら旅。好きある所に道はある	
No.17 子連れバツイチ、最後の恋は沼でした。	No.34 ハナバス 苔石花江のバスケ論	

AnimeJapan 2026 3.28(土)・29(日)

■TOP10 作品は授賞式で発表！さらに AnimeJapan 2026 会場内での展示も！

TOP10 作品の発表は、2026年3月4日（水）に開催される「アニメ化してほしいマンガランキング 2026 授賞式」にて行われます。

TOP10 に輝いた作品は表彰に加え、AnimeJapan 2026 会場内での PR 展示や受賞 PV の上映が贈呈されます。



■「アニメ化してほしいインディーゲームランキング Supported by BitSummit」について

「アニメ化してほしいインディーゲームランキング Supported by BitSummit」とは、BitSummit が選定したノミネート作品の中から、アニメで見てみたいと思うインディーゲームに投票していただき、AnimeJapan 会場内の特設ブースおよび公式サイト等で TOP10 を発表する企画です。

■BitSummit とは

「国内のおもしろいインディーゲームを海外に向けて発信していく」という趣旨のもと、2012年に発足。毎年京都で開催される日本最大級のインディーゲームの祭典です（次回で 14 回目）。

詳しくは公式サイト (<https://bitsummit.org/>) をご確認ください。

■投票スケジュール

【情報解禁／投票開始】

2026年1月26日(月) 17:00～

【投票締切】

2026年2月11日(水) 23:59

※解禁日時：2026年1月26日(月)17:00 延守

【結果発表&TOP10展示】

2026年3月28日(土)・29日(日) (AnimeJapan 2026会場内 特設ブース)

■ノミネート作品について

- ・BitSummit が厳選する 2025 年度のアワード受賞作品を中心とした国内タイトル
- ・ノミネート数：35 タイトル（決定）
- ・投票はお 1 人様 1 回（複数回投票はランキングに反映されません）
- ・結果発表は上位 10 タイトルのみ（授賞式は行いません）

詳しくは公式サイト (<https://anime-japan.jp/>) 内 特設ページをご確認ください。

■TOP10 は会場内特設ブースで発表！インディーゲーム試遊＆メディアミックス事例紹介も！

TOP10 作品は、AnimeJapan 2026 会場内の特設ブースにてパネル掲出で発表予定です。

また AnimeJapan チケットとして BitSummit チケットの販売も予定しています。

ブース内では、受賞作品の試遊体験や、インディーゲームからアニメ化等が実現した事例紹介を通して、アニメ×ゲームの“次の可能性”を発信します。



■AnimeJapan 2026 入場券情報

ステージ応募券付入場券、入場券や当日券の発売とあわせて、今年もグッズ付き入場券を販売！

AJ ステージ観覧に応募できる【ステージ応募権付入場券】AJ 先行販売は 2 月 5 日まで！

◆ステージ応募権付入場券

各日 2,500 円(税込)

・AJ 先行販売 : 1 月 16 日(金)20:00～2 月 5 日(木)

・CN プレイガイド・アニメイト販売 : 2 月 6 日(金)10:00～2 月 24 日(火)

※解禁日時：2026年1月26日(月)17:00 延守

◆グッズ&ステージ応募権付入場券 <AnimeJapan オリジナルチケット風ステッカー>

各日 3,300円(税込)

・CN プレイガイド・アニメイト販売 : 2月6日(金)10:00~2月24日(火)

その他券種の詳細は公式サイトをご確認ください

入場券情報

► <https://anime-japan.jp/tickets/>

■「AnimeJapan 2026」開催概要

【パブリックデイ】

会 場： 東京ビッグサイト東展示棟4-8ホール、南展示棟1-4ホール、屋上展示場

会 期： 2026年3月28日(土)・29日(日) 9:00~17:00 ※最終入場 16:30

展開内容： 出展ブース/AJステージ/主催施策/オフィシャルグッズ販売など

【ビジネスデイ】

会 場： 東京ビッグサイト 会議棟1F、6F

会 期： 2026年3月30日(月) 10:00~18:00 ※最終入場 17:30

2026年3月31日(火) 10:00~17:00 ※最終入場 16:30

展開内容： 出展ブース/ビジネスセミナー/アニメビジネスコンシェルジュ

【ファミリーアニメフェスタ 2026】

会 場： 東京ビッグサイト 南展示棟1ホール

会 期： 2026年3月28日(土)・29日(日) 9:30~17:00 ※最終入場 16:30

展開内容： 出展ブース/ファミリーステージ/キャラクター撮影会/ワークショップなど

主催：一般社団法人アニメジャパン

後援：経済産業省、一般社団法人日本動画協会、コミック出版社の会

特別協賛：ソニーグループ株式会社

プレミアム協賛：Fate/Grand Order

協賛：マンガプロダクションズ / dアニメストア / TOHO animation / TOHO animation STORE /

TVアニメ「Re:ゼロから始める異世界生活」(KADOKAWA) /

SANKYO / NURO / 株式会社DNPフォトイメージングジャパン / 円谷フィールズホールディングス / ABEMA

事務局：AnimeJapan 運営事務局（株式会社ソニー・ミュージックリューションズ）

■ AnimeJapan

公式サイト：<https://anime-japan.jp/>

公式SNS：X @animejapan_aj

YouTube <https://www.youtube.com/@animejapanAJ>

TikTok https://www.tiktok.com/@animejapan_aj

※解禁日時：2026年1月26日（月）17:00 延守

【「AnimeJapan 2026」・「アニメ化してほしいマンガランキング」に関する報道関係者からのお問合せ先】

AnimeJapan 運営事務局

E-mail : press_office@anime-japan.jp