

大阪・関西万博 「Sports Future Lab～スポーツがつくる未来～」 イベント情報等について

1. 会場内の各コーナー



① オープニング

パビリオンの導入部には、全体コンセプトを映像で伝える「オープニングゾーン」を設置。来場者全員が最初に通過する構成とすることで、展示内容への関心を高めるとともに、パビリオンのテーマに対する理解をより深めていただける構成としています。



② ブース

[Well-being Lab・Diversity Lab・Empowerment Lab]

「Well-being Lab」「Diversity Lab」「Empowerment Lab」の3つのテーマにあわせて、16コンテンツを出展。それぞれが工夫を凝らした展示や体験コンテンツを楽しめます。



③ ステージ

会場中央には、観覧・参加の両方を楽しめる「ステージ」を展開。

さまざまな競技やスポーツテクノロジーのデモンストレーションに加え、アスリートやトレーナー、専門家によるトークイベントなど、多彩なプログラムを実施します。



④ シンボルゾーン

パビリオンの象徴となる「シンボルゾーン」には、複数のセンサーと制御技術を組み合わせた光の演出によるシンボルオブジェを設置。

来場者の動きや環境に応じて変化するインタラクティブな演出により、パビリオン全体の世界観を象徴的に表現します。



2. ステージイベントプログラム

日付	時間	事業者(団体)	イベント名称
9月3日 (水)	12:00 ~ 13:00	-	オープニング
	14:00 ~ 15:00	株式会社 NTT Sportict	地域とひとをつなぐ、スポーツの力 - スポーツDXが支える持続可能なまちづくりの実現
	18:00 ~ 19:00	一般社団法人 ACCAC Global Japan	舞～結～心～笑顔
9月4日 (木)	10:30 ~ 11:30	一般社団法人 ACCAC Global Japan	舞～結～心～笑顔
	13:30 ~ 14:30	一般社団法人日本 e スポーツ協会	共生社会の実現に向けて ～eスポーツがもたらすユニバーサルな可能性～
	16:30 ~ 17:30	スポーツ庁	JSPIN カンファレンス「Link the World with Sports ～スポーツで世界とつながる未来～」
	18:30 ~ 19:30	株式会社 NTT Sportict	地域とひとをつなぐ、スポーツの力 - スポーツDXが支える持続可能なまちづくりの実現
9月5日 (金)	10:30 ~ 11:30	一般社団法人 ACCAC Global Japan	舞～結～心～笑顔
	13:30 ~ 14:30	一般社団法人日本 e スポーツ協会	共生社会の実現に向けて ～eスポーツがもたらすユニバーサルな可能性～
	16:30 ~ 17:30	株式会社 NTT Sportict	地域とひとをつなぐ、スポーツの力 - スポーツDXが支える持続可能なまちづくりの実現
	19:30 ~ 20:30	全日本ろうあ連盟	デフアスリートの活躍と東京2025デフリンピックが描く新たな共生社会
9月6日 (土)	10:30 ~ 11:30	一般社団法人 ACCAC Global Japan	舞～結～心～笑顔
	13:30 ~ 14:30	スポーツ庁	The スマートフェンシングトーナメント
	16:00 ~ 17:00	スポーツ庁	スポーツ×宇宙～人類の新たな可能性について～
	19:30 ~ 20:30	株式会社 Xiborg	Breaking 10s - 義足アスリートが100m10秒を切るためには -
9月7日 (日)	10:30 ~ 11:30	Jリーグ(公益社団法人日本プロサッカーリーグ)	サッカーの“推し活”から考える、人生100年時代の幸福寿命
	13:00 ~ 14:00	株式会社 Xiborg	Breaking 10s - 義足アスリートが100m10秒を切るためには -
	15:40 ~ 16:00	日本郵政株式会社	Sport in Life with カラダうごかせ!ニッポン!プロジェクト「MEKIMEKI体操」
	17:00 ~ 17:20	日本郵政株式会社	Sport in Life with カラダうごかせ!ニッポン!プロジェクト「MEKIMEKI体操」
	19:30 ~ 20:30	AXERIAL 株式会社	異化 /B2J :昇華
9月8日 (月)	10:30 ~ 11:30	AXERIAL 株式会社	異化 /B2J :昇華
	14:00 ~ 15:00	株式会社 NTT Sportict	地域とひとをつなぐ、スポーツの力 - スポーツDXが支える持続可能なまちづくりの実現
	16:00 ~ 17:00	-	クロージング

3. Lab出展者及びコンテンツ概要

Well-Being Lab : スポーツの動く喜び!

団体名	スポーツ庁
URL	https://sportinlife.go.jp/
コンテンツ名称	Well-being Lab : SYNC HEARTS—スポーツがもたらす共鳴のカタチ
内容	「Sport in Life」が目指す社会は、スポーツが人々の心をつなぎ、暮らしの中に自然と根づく社会。このブースでは、筑波大学松井准教授と連携し、茶室という空間の中で、「心拍」を通じて他者と共鳴する技術を用いた特別プログラムを体験いただきます。

団体名	株式会社 Qconcept
URL	https://qconcept.co.jp/
コンテンツ名称	シューソク! - 未来のサッカートレーニング体験
内容	シュートの軌道や回転数を計測、瞬時の体の動きを自動撮影し、特定条件を満たすと、必殺シュートが出現する「シューソク」を体験いただけます。計測後は、速度ランキングを発表する他、個別の QR コードが発行され、スマートフォンで動画をダウンロードすることができます。スタッツデータと自身のフォームを即座に把握できるゲーム感覚の次世代型トレーニングを是非お楽しみください。

団体名	株式会社 JCL
URL	https://jcl-vroad.com/
コンテンツ名称	バーチャルサイクリング“VRoad” - バーチャルから実走へ。自転車が切り開く未来のヘルスケア
内容	日本全国の名所を実写撮影したコースを、オンライン上で走行できる“VRoad”は、体験いただいた皆様に、自転車の魅力を再認識、自転車を通じてチャレンジすることで得られる達成感、体を動かす楽しさ、心身ともに健康的であることの喜びを感じる機会を提供することを目指します。本ブースでは、子どもからシニアまで、ショートコースを全力で走って競うタイムトライアル・ランキング大会を開催いたします。

団体名	ソフトバンク株式会社
URL	https://stn.mb.softbank.jp/76j22
コンテンツ名称	スポーツ DX×未来のスポーツ教育のカタチ
内容	最新の AI と骨格推定技術を活用し、「動画で学ぶ・撮って比較する・記録する」という新しい運動支援のスタイルをご紹介します。このブースでは、来場者が自身の動きを撮影し、プロアスリートのフォームと比較。AI による骨格解析により、動きの改善点を視覚的に把握することができます。運動スキルの向上と、主体的・協同的な学びをサポートする体験型コンテンツです。

団体名	株式会社電通総研
URL	https://www.dentsusoken.com/
コンテンツ名称	DigSports / DigSports フレイモ -AI 体力測定で目指す未来
内容	本ブースでは、AI 技術を活用して個人の運動能力を可視化し、最適なスポーツを提案する「DigSports」、柔軟性やバランス能力を測定し、転倒やフレイルのリスクを早期に把握、高齢者の自立支援に貢献する「DigSports フレイモ」を体験いただきます。身体的な健康の維持・向上だけでなく、運動を通じた自己肯定感の醸成や、地域・世代を超えた交流促進といった「誰もが自分らしく、健やかに生きられる社会」に貢献することを目指します。

Diversity Lab : スポーツでつながる喜び！

団体名	(公財) 愛知・名古屋アジア・アジアパラ競技大会組織委員会
URL	https://www.aichi-nagoya2026.org/
コンテンツ名称	愛知・名古屋 2026 大会
内容	「IMAGINE ONE HEART/こころを、ひとつに。」をスローガンに、来年 2026 年、愛知県、名古屋市を中心に開催されるスポーツの国際大会。アジア 45 の国と地域からトップアスリートが集結します。アスリートの卓越したパフォーマンスを間近に観られるだけでなく、様々な交流を通じて、アジアが一つになる感動をアジアの人々と共に味わえることでしょう。

団体名	株式会社 Xiborg
URL	https://xiborg.jp/
コンテンツ名称	スポーツ×テクノロジー -全ての人に走るよろこびを-
内容	1980 年代以降の義足性能の進化や現パラリンピアン使用モデルの走行データを紹介、義足の国際協力事情、そして、未来のパラスポーツの可能性を探ります。また、来場者へスポーツ義足の装着体験を通じて、その進化を実感していただき、「スポーツの未来」を考えるキッカケを提供いたします。

団体名	わたSHIGA輝く国スポ・障スポ実行委員会、公益財団法人ワールドマスターズゲームズ 2021 関西組織委員会
URL	https://shiga-sports2025.jp/ https://wmg2027.jp/
コンテンツ名称	国民スポーツ大会・全国障害者スポーツ大会／ワールドマスターズゲームズ
内容	「関西は、万博だけじゃない。スポーツでも盛り上がる！」をキャッチコピーに、今年、滋賀県で開催される“国スポ・障スポ”こと「国民スポーツ大会・全国障害者スポーツ大会」、2027 年に関西各地で開催される世界の生涯スポーツの祭典「ワールドマスターズゲームズ」を紹介いたします。ブースでは、環境先進県の滋賀県が取り組むサステナブルなスポーツ大会の在り方や、ワールドマスターズゲームズでのインクルーシブな取組を展示します。

団体名	東京都／全日本ろうあ連盟
URL	https://www.tokyoforward2025.metro.tokyo.lg.jp/ https://deaflympics2025-games.jp
コンテンツ名称	東京 2025 世界陸上／東京 2025 デフリンピック
内容	2007 年の大阪大会以来 18 年ぶりの日本開催となる「東京 2025 世界陸上」は、9 月 13～21 日、国立競技場（東京都新宿区）に約 200 ヶ国・地域から約 2,000 人の世界のトップアスリートが集い、49 種目で世界最高峰の戦いを繰り広げます。 「東京 2025 デフリンピック」は、1924 年にフランスのパリで第 1 回大会が開催されてから 100 周年という記念すべき大会で、日本初開催となります。11 月 15～26 日、約 3,000 名の選手が 70～80 か国から参加し、都内中心に数か所で 21 競技が行われます

団体名	超人スポーツプロジェクト
URL	https://superhuman-sports.org/sports/spiritoverflow.php
コンテンツ名称	超人スポーツ Spirit Overflow -フィジタルスポーツの未来
内容	Spirit Overflow は、スマートバイクトレーナーを使用したデジタル空間の陣取り合戦をゲーム感覚で行うフィジタル(フィジカル+デジタル)スポーツです。オンライン機能やユニバーサル機能を有し、身体的多様性や地理的制約を超越し、年齢・性別・障害の有無・物理的距離に関係なく、誰もが等しく、楽しく競技に参加することができます。

Empowerment Lab : スポーツによる地域や経済の活性化

団体名	スポーツ庁
URL	https://sporttourism-japan.com/
コンテンツ名称	日本ならではのスポーツツーリズム バーチャル体験
内容	スポーツ庁では、スポーツの参加や観戦を目的として地域を訪れ、地域資源とスポーツが融合した観光を楽しむ「スポーツツーリズム」を通じた地方創生・まちづくりを推進しています。このブースでは、世界の関心が高い日本発祥の「武道」を活用した「武道ツーリズム」の VR 体験やオンライン稽古、美しい日本の風景を巡る「サイクルツーリズム」の VR 体験等をお楽しみいただけます。日本ならではのスポーツツーリズムの魅力を感じてください。

団体名	株式会社 NTTsportict
URL	https://nttsportict.co.jp/
コンテンツ名称	スポーツの感動を、地域のに - STADIUM TUBE が切り拓く『マチスポ』
内容	自治体と連携した『マチスポ』の事例を紹介。AI カメラなど自動映像化プラットフォームで地方大会や合宿のコンテンツ価値を高め、スポーツによる地域経済の活性、地域創生の可能性をご覧ください。ブースでは、このプラットフォームで撮影するスポーツ競技のマルチアングル映像を使い、来場者が「STADIUM TUBE Touch」を操作、手軽に映像制作ができる体験を提供いたします。

団体名	株式会社共同通信デジタル
URL	https://corp.kyodo-d.jp/
コンテンツ名称	VR スポーツが解き放つ「新たなスポーツ体験」
内容	イングランドプレミアリーグの公式パートナーREZZIL 社が開発したVR トレーニングシステムは、スポーツに重要な「認知・予測・判断」といったスキルにフォーカスして、仮想空間ならではのトレーニングメニューを提供します。また、ジュニアユース世代向けにヘッドギングに特化したメニューを組み込むなど、身体ケアの視点から考案されたメソッドも特徴。誰もがいつでも場所を選ばない次世代型トレーニングシステムを、是非ご体験ください。

団体名	株式会社シンク
URL	https://bouspo.jp/
コンテンツ名称	防災スポーツ® - スポーツで災害に強くなる
内容	防災の知恵や技をスポーツとして楽しく体を動かしながら学ぶプログラムを紹介いたします。“スポーツで災害に強くなる”をコンセプトに、災害大国日本からスポーツによる課題解決を目指します。体験コンテンツや展示を通じて、スポーツからはじまる防災を身近に感じてください。

団体名	株式会社ジャパンナショナルスタジアム・エンターテイメント
URL	https://jns-e.com/
コンテンツ名称	【国立競技場】音響 XR 技術を活用した新しいスポーツ観戦体験
内容	スタジアムの大歓声や熱狂はそのままに、クリアな実況と解説を聞くことができる、耳の穴を塞がないオープンイヤー型のヘッドホンをご体験いただけます。選手の声や歓声、応援といったスタジアムの興奮、そして実況と解説によって深まる試合への理解。音響 XR 技術を活用した新しいスポーツ観戦をお楽しみ下さい。

団体名	独立行政法人日本スポーツ振興センター (JSC_HPSC)
URL	https://www.jpnsport.go.jp/hpsc/
コンテンツ名称	アスリートを支援する最先端 AI と対戦！ ミライノカーリング体験
内容	(独)日本スポーツ振興センター ハイパフォーマンススポーツセンターでは、アスリートが世界の舞台で活躍できるよう、様々なスポーツ医・科学研究を行っています。本ブースでは、カーリングを通じて、トップアスリートの活躍を支えるテクノロジーに触れることができます。カーリングは「氷上のチェス」とも称される戦術性の高いスポーツで、選手たちは氷上で緻密な駆け引きを繰り広げています。私たちは、そうした選手たちを支えるために、試合状況を読み取り、戦術を評価・構築する新しい AI の実現を目指しています。ミラノ・コルティナ冬季オリンピックに向けて世界と戦うアスリートを支える最先端の戦術分析 AI との駆け引きを、ぜひ“ミライノカーリング”でご体験ください。

4. ステージイベント出展者及びコンテンツ概要

Well-Being

団体名	スポーツ庁
URL	https://sportinlife.go.jp/
コンテンツ名称	The スマートフェンシングトーナメント
内容	スポーツは、する人も、観る人も、心を動かし合いながらひとつになれる。プレイヤーの心拍を感じ取る「バイオシェア」技術を活用したスマートフェンシングトーナメントを開催します。五輪メダリストと創る、来場者全体が一体となる“心のシンクロ体験”をお楽しみください。

団体名	スポーツ庁
URL	https://www.mext.go.jp/sports/
コンテンツ名称	スポーツ×宇宙 ～人類の新たな可能性について～
内容	将来的に月や火星に人類が居住する可能性があり、人類の活動領域が宇宙へと拡大する時代が訪れると言われています。スポーツと宇宙の領域の知見の融合は、心身の能力開拓や環境適応など人類に新たな可能性をもたらします。スポーツと宇宙が交わる瞬間を、室伏長官とともに是非ご体感ください。

団体名	日本郵政株式会社
URL	https://www.karadaugokase.japanpost.jp/
コンテンツ名称	Sport in Life with カラダうごかせ！ニッポン！プロジェクト「MEKIMEKI 体操」
内容	第4回 Sport in Life アワード「大賞」を受賞した、佐藤弘道さん監修の、あたらしい体操「MEKIMEKI 体操～カラダうごかせ！ニッポン！～」は、老若男女・時間・場所・スペースなどの制約にとらわれず、「のびのびカラダを動かせば、きっと、心まで動き出すはず！」をコンセプトに誰もがライトに楽しむことができます。健康づくりに必要な三つの体力要素「筋力」「有酸素」「柔軟」に加えて「リラックス」を取り入れた本体操を、ご来場された皆さまと一緒に楽しみましょう。

Diversity

団体名	AXERIAL 株式会社
URL	https://www.embodiedmedia.org/projects/brain-body-jockey
コンテンツ名称	異化/B2J：昇華
内容	本ステージは、AI があらゆる行為を代替・最適化する時代において、「なぜそれを自分が表現するのか」という問いに向き合う実験的身体表現です。技術と融合したサウンドクリエイターTOMC 氏、車いすダンサーかんばらけんた氏、ALS 当事者 EYE VDJ MASA 氏が、自らの身体を選択肢として扱い、音楽、即興ダンス、脳波による拡張身体表現を通じて「自分が表現すること」の意味を探ります。

団体名	一般社団法人 ACCAC Global Japan
URL	https://www.pdc2020.com/
コンテンツ名称	舞～結～心～笑顔
内容	障害者と健常者が一体となったダンスパフォーマンスの舞台です。障害者は心身のリハビリテーションをダンスを通じて健常者と同等のパフォーマンスまたはそれ以上の表現力を磨き上げ、健常者は障害者の個性と特徴を捉えてお互いに競い合うようにダンスパフォーマンスを演じます。健常者が時には障害者に助けられ、そして障害を超越し障害者健常者という概念そのものを払拭するのが理念です。切磋琢磨し、お互いの潜在能力を引き出しあう、これを実践し社会のノーマライゼーションの先駆的なモデルとしてダンスパフォーマンスの素晴らしさを披露します。

団体名	株式会社 Xiborg
URL	https://xiborg.jp/
コンテンツ名称	Breaking 10s -義足アスリートが 100m 10 秒を切るためには-
内容	義足アスリートが 100m で 10 秒を切る可能性について、義足・健常の両アスリート・開発者・研究者が多角的にトークセッションいたします。義足・健常アスリートとの共通点、走行メカニズムの相違点を可視化し、そのテクノロジーの進化や社会的意義、東京オリンピック・パラリンピックのレガシーについて、深掘りします。

団体名	全日本ろうあ連盟
URL	https://deaflympics2025-games.jp
コンテンツ名称	デフアスリートの活躍と東京 2025 デフリンピックが描く新たな共生社会
内容	聴覚に頼らないデフスポーツならではの戦略やコミュニケーション、その独自性や奥深さを紹介、その魅力に迫ります。加えて、デフアスリートが抱える課題や問題に触れ、日本における障がい者スポーツの現在地を確認すると共に、東京 2025 デフリンピックがもたらすレガシーについて、共生社会実現に向けた具体的アクションを多様な視点から提言いたします。

団体名	一般社団法人日本 e スポーツ協会
URL	https://jesu.or.jp/
コンテンツ名称	共生社会の実現に向けて ～eスポーツがもたらすユニバーサルな可能性～
内容	e スポーツ（エレクトロニック・スポーツ）は、単なるゲームの競技を超え、多様な人々をつなぐ新たな社会的プラットフォームとして注目されています。本コンテンツでは、年齢、性別、国籍、障害の有無を超えて人々が共に楽しみ、協力・競争できる e スポーツの特性を活かし、「共生社会」の実現に貢献する方法を探ります。

Empowerment

団体名	スポーツ庁
URL	https://jspin.mext.go.jp/
コンテンツ名称	JSPIN カンファレンス「Link the World with Sports ～スポーツで世界とつながる未来」
内容	国際的に活躍する企業の事例紹介と、スポーツを通じて世界展開されている日本企業の取り組みや製品を展示いたします。海外展開を目指す企業や海外に関心のある皆様へ、スポーツで「世界とビジネスが つながる瞬間」を体感できる場を提供いたします。

団体名	株式会社 NTTSportict
URL	https://nttsportict.co.jp/
コンテンツ名称	地域とひとをつなぐ、スポーツの力 - スポーツ DX が支える持続可能なまちづくりの実現
内容	連携自治体の首長や元アスリートのゲストと共に、地域スポーツの魅力を引き出す映像活用の取り組みを紹介、地域スポーツコンテンツの映像化・運用 DX・データ活用で、住民のつながりと地域の一体感を生み出す、次世代スポーツ DX の可能性を発信します。加えて、手軽にスポーツ競技の映像制作・配信を可能とする「STADIUM TUBE Touch」のデモを実施いたします。

団体名	公益社団法人日本プロサッカーリーグ（Jリーグ）
URL	https://www.suntory-kenko.com/besupporters/
コンテンツ名称	サッカーの“推し活”から考える、人生 100 年時代の“幸福寿命”
内容	人生 100 年時代の“幸福寿命”をテーマに、Jリーグ社会連携活動の1つ、サントリーウエルネスと共に取り組む「Be サポーターズ！」について、Jリーグ初代チェアマン、元サッカー日本代表選手、そして関西出身の著名人等をゲストに迎えトークセッションを行います。施設で過ごす普段は「支えられる」場面の多い高齢者の方々が、地元クラブの“サポーター”となることで、クラブや地域を「支える」側になることを目指すこのプロジェクト。そこで生まれた物語を元に人生 100 年時代の幸せについて考えます。