

自作AIプログラムで挑め!!

ゲームを攻略し高得点を出すのは誰だ!?



自作AIプログラムでゲーム攻略!!

スモウルビー

Smalruby Programming Koshien

プログラミング甲子園



募集期間 **H27.7.1** 水 ▶ **H28.1.10** 日

決勝大会 **H28.3.26** 土 島根県松江市(くにびきメッセ)

- ▶平成28年1月に主催者側で予選大会を実施し、10組を選抜します。
(予選大会の結果は平成28年1月末に発表予定です。)
- ▶決勝大会は、この10組が松江市に集まり、トーナメントにより優勝を目指します。
- ▶詳しい内容は、公式サイトをご覧ください。

スモウルビー・プログラミング甲子園開催実行委員会 (島根県、松江市、経済産業省中国経済産業局ほか)

公式サイト <http://smalruby-koshien.jp/>



大会概要

スモウルビー・プログラミング甲子園は、高校生以下の若者向けプログラミング競技会です。本競技会では、スモウルビーを使って主催者が用意したゲームを攻略するためのAI（人工知能）プログラムを作成し、全国から集まる参加者たちとゲームで対戦しながら頂点を目指します。

競技内容

- 参加者は、主催者が用意するゲーム上において、主人公を自動操縦するためのAIプログラムを作成します。
- AIプログラムが自動操縦する主人公は、対戦相手とゴールを目指しながら得点を競います。
- 勝敗は、2ゲームの合計得点で判定します。
- 平成28年1月に予選大会を実施し、決勝大会に進出する10組を選抜します。
(応募作品と審査用AIプログラムとを対戦させ、この得点の上位10組を選抜します。)
- 平成28年3月26日(土)に開催する決勝大会には、予選を勝ち抜いた上位10組が松江市に集まり、トーナメントで優勝を目指します。
(決勝大会参加者には主催者規程により計算した旅費を支給します。)
- 表彰の種類は、順位表彰と審査員特別賞です。副賞も用意しています。(詳細は公式サイトで発表します。)

募集内容

1 募集作品

スモウルビーで作成した本大会ゲーム用のAIプログラム

2 参加資格

高校生以下の個人又はグループ(平成9年4月2日以降生まれの方)※グループ参加の人数制限はありません。

3 募集期間

平成27年7月1日～平成28年1月10日

4 応募方法

公式サイトからご応募ください。

<http://smalruby-koshien.jp/>

ゲーム概要

- 1 15×15マスのマップ上でゴールを目指しながら得点を競います。
- 2 マップ上には、妨害キャラクタや加点・減点アイテムが配置されています。
- 3 得点は、ゴールボーナスと加点アイテムの獲得で加算され、妨害キャラクタ・減点アイテムとの接触により減点されます。
- 4 よってゴールの早さだけでなく、加点アイテムの獲得や妨害キャラクタ・減点アイテムの回避も重要になってきます。



スモウルビーとは

応募作品(AIプログラム)を作ってもらう「スモウルビー」とは、ブロック(基本的な命令をブロックにしたもの)を組み合わせることにより、簡単にプログラム作成できるビジュアルプログラミングツールです。公式サイトでスモウルビーのインストール方法から使い方までを学ぶことができます。

お知らせ

- ご要望に応じて学校などでの体験セミナーを開催します。開催のご希望がありましたら、お気軽にお問い合わせください。(時期や人数によってはご要望にお応えできない場合もありますのでご容赦ください。)
- お問い合わせは公式サイトよりお願いします。
- 公式Facebook・Twitterもぜひご覧ください。

