

報道関係各位

2026 年 7 月 27 日

NHN PlayArt 株式会社

株式会社ドワンゴ

**リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス』、
対戦型麻雀ゲーム『雀魂 -じゃんたま-』との初コラボを本日より開始！
期間限定で新コラボヒーロー「一姫」が登場！
コラボ記念カードやコラボコスチュームを獲得しよう！**

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』（以下 #コンパス）において、対戦型麻雀ゲーム『雀魂 -じゃんたま-』との初コラボレーションを 2026 年 7 月 27 日（月）より実施します。

『雀魂 -じゃんたま-』とのコラボイベントでは、新コラボヒーローとして一姫が参戦。また、同作のキャラクターをモチーフとしたコラボコスチュームが登場するほか、カードガチャやヒーローガチャ、コラボ専用ヒーローチケットの全員プレゼントなど、期間限定で盛りだくさんのイベントも実施します。

『#コンパス』と『雀魂 -じゃんたま-』の世界を存分にお楽しみください！

◀対戦型麻雀ゲーム『雀魂 -じゃんたま-』コラボ▶



開催期間：2026 年 7 月 27 日（月）～ 2026 年 8 月 16 日（日）

■新コラボヒーロー・一姫が登場！（CV：内田真礼）



魂天神社に現れた最初の雀士の一人、魂天神社現役巫女。ネコミミがありながらも自分のことを人間と強く主張している。彼女にとっては飯と昼寝より大事なことがない。

■『雀魂 -じゃんたま-』コラボ記念 期間限定ピックアップカードガチャ実施

コラボ UR カード 3 種／コラボ SR カード 3 種登場！

開催期間：2026 年 7 月 27 日（月）～ 2026 年 8 月 16 日（日）



■『雀魂 -じゃんたま-』コラボ記念 期間限定ピックアップ無料 SR カードガチャ実施

コラボ SR カード 3 種登場！

開催期間：2026 年 7 月 27 日（月）～ 2026 年 8 月 16 日（日）



■『雀魂 -じゃんたま-』コラボ記念 期間限定ヒーローガチャ実施！

新コラボヒーローか衣装が必ず出現！

開催期間：2026 年 7 月 27 日（月）～ 2026 年 8 月 17 日（月）



ゆず×リリカ



A-37×マルコス'55



相原舞×青春アリス



かぐや姫×狐ヶ咲甘色



森川綾子×メルーニャ



■『雀魂 -じゃんたま-』コラボ記念ミッションをクリアしよう！



開催期間：2026 年 7 月 27 日（月）～ 2026 年 8 月 16 日（日）

期間中にミッションをクリアすることで、「一姫」専用のヒーローメダルや、コラボチャットメッセージ、コラボアイコン、コラボ SR カードなどが入手できます。

■『雀魂 -じゃんたま-』コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施！



開催期間：2026 年 7 月 27 日（月）～ 2026 年 8 月 16 日（日）

※期間中に 7 日間ログインすることですべて受け取れます。

■ログインボーナス

- 1 日目 カードエネルギー +10,000
- 2 日目 ゴールドチップ 1 枚
- 3 日目 UR チケット 1 枚
- 4 日目 フリーメダル 3 枚
- 5 日目 ビットマネー +300
- 6 日目 プラチナチップ 1 枚
- 7 日目 コラボアイコン

▼『雀魂 -じゃんたま-』とは

オンラインで全国のプレイヤーとリアルタイムに対戦できる麻雀ゲーム。全世界のプレイヤーと対戦を行うことができる「段位戦」、友人と好きなルールで対戦できる「友人戦」、プレイヤー同士で開催/参加できる「大会戦」など様々な対戦スタイルにより、麻雀の初心者から上級者 まで幅広くお楽しみいただけます。

©2019 Soul Games, Inc.

©2019 Yostar, Inc. All Rights Reserved.

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1 チーム 3 人で仲間とチーム組み、「1 バトル 3 分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「ニコニコ」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム
ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム
対応端末：iOS 12.2 以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 7.0 以上
対応言語：日本語
サービス地域：日本
サービス開始日：2016 年 12 月 17 日
価格：基本無料（アイテム課金）
開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

※AppleおよびAppleロゴは米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。App StoreはApple Inc.のサービスマークです。

※Google PlayおよびGoogle Playロゴは、Google LLCの商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。