

報道関係各位

2023年3月27日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ『#コンパス』×『ダンまちⅣ』コラボ3月27日開始
新ヒーロー「ベル・クラネル」登場

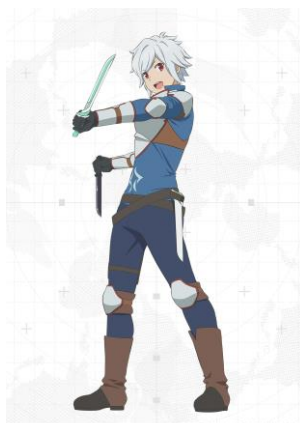
新コラボカードやヘスティア衣装コスチュームを獲得しよう！

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供するiOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』（以下#コンパス）において、人気アニメ『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうかⅣ』（以下、ダンまちⅣ）とのコラボを2023年3月27日(月)より開始します。

シリーズ最新作『ダンまちⅣ』を記念して、コラボ復刻 & 第Ⅱ弾を開催します。新コラボヒーローに「ベル・クラネル」が参戦。また新効果のあるコラボカードや、ヘスティアをモチーフとしたコラボコスチュームが登場し、ピックアップヒーローガチャやカードガチャ、ログインボーナスなど盛沢山のイベントを実施します。『#コンパス』と『ダンまちⅣ』の世界を存分にお楽しみください！



開催期間：2023年3月27日（月）～ 2023年4月16日（日）

■新コラボヒーロー「ベル・クラネル」が登場！
ヘスティア・ファミリア/団長（CV：松岡 禎丞）

英雄に憧れて、オラリオにやってきた少年。女神ヘスティアの唯一人の眷族となり、新米冒険者としての一步を踏み出すが、その後は尋常ならざる速度で成長中。

その容貌も相まって、【世界最速兔（レコードホルダー）】と呼ばれている。

ヒーロー紹介PV：<https://youtu.be/0mHL-Foqra8>

■コラボ第Ⅱ弾ピックアップガチャ

新 UR カードが 2 種類登場！コラボ第Ⅰ弾の UR カードは含まれません

実施期間：2023 年 3 月 27 (月) ～ 4 月 3 日 (月)



■コラボ復刻ピックアップガチャ

コラボ第Ⅰ弾のカードが登場！

実施期間：2023 年 3 月 27 (月) ～ 4 月 3 日 (月)



■コラボ第Ⅱ弾ヒーローガチャ

「ベル・クラネル」かヘスティア衣装が出現

実施期間：2023 年 3 月 27 (月) ～ 4 月 17 日 (月)



■ヘステア衣装ヒーローガチャ

ヘステア衣装のコスチュームが必ず出現

実施期間：2023年3月27(月)～4月17日(月)



■コラボ復刻ヒーローガチャ

「アイズ・ヴァレンシュタイン」がコラボ第I弾のコスチュームが出現！

実施期間：2023年3月27(月)～4月17日(月)



双挽乃保 (CV: 近藤 玲奈)



マリア (CV: 嶋村 侑)



ポロロッコ (CV: 福山 潤)



ステリア (CV: 能登 麻美子)



ラヴィ (CV: 釘宮 理恵)



■新コラボヒーロー「ベル・クラネル」期間限定ログインボーナス実施

実施期間：2023年3月27日(月)～4月17日(月)

※期間中に7日間ログインする事ですべて受け取れます。



■ログインボーナス

- 1日目：カードエナジー +10,000
- 2日目：ゴールドチップ 1枚
- 3日目：URチケット 1枚
- 4日目：フリーメダル 3枚
- 5日目：プラチナチップ 1枚
- 6日目：ビットマネー +300
- 7日目：ブラックチップ 1枚

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.0 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。