

報道関係各位

2022年6月7日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ダウンゴ



【『#コンパス ライブアリーナ』情報番組】本日 20 時放送開始！
リリース直前記念第 1 回は
「#コンパス ライブアリーナ 2021」再登場



NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ダウンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ダウンゴ）が2022年7月提供予定の『#コンパス ライブアリーナ』は、iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』（以下、#コンパス）のリアルライブイベントとして開催された「#コンパス ライブアリーナ」をもとにした、「ヒーロー応援リズムゲーム」です。

『#コンパス ライブアリーナ』の配信決定を記念して、情報番組を放送開始します。

リリースまで最新情報を毎週お届けします。第一回の放送は、本日2022年6月7日（火）20時からMCミヤ、ゲストにCOJIRASE THE TRIPを迎えて、昨年実施したリアルイベント「#コンパス ライブアリーナ 2021」が再登場！『ライブアリーナ』応援上映の振り返りをニコニコ生放送で無料配信します。

ニコニコ生放送：<https://live.nicovideo.jp/watch/lv337098740>

<番組概要>

■出演者

・MC

ミヤ

・ゲスト

COJIRASE THE TRIP

<第二回の放送は 2022 年 6 月 14 日 20 時！>

初回に引き続き MC を担当するミヤと、#コンパスに関わるゲストの面々で、『#コンパス ライブアリーナ』のリリースまで、毎週火曜 20 時からの番組で最新情報をお届けします。ゲストが実際番組内でゲームのプレイをどこよりも早く披露！関わったエピソードや開発秘話など、『#コンパス ライブアリーナ』情報をお見逃しなく!!

※放送回数、放送予定日、ゲストは急遽変更されることがあります。

<新作リズムゲーム『#コンパス ライブアリーナ』とは？>



2022 年 7 月提供開始予定の『#コンパス ライブアリーナ』は、ニコニコで活躍するクリエイターが多数参加します。ヒーローたちのライブを全力で楽しむための SNS 空間で、ネット上に出現したライブ会場内の世界中のプレイヤーと一緒に、ヒーロー楽曲やボカロの名曲で盛り上がる！

【『#コンパス ライブアリーナ』公式サイト】はコチラ！ <https://app.nhn-playart.com/livearena/>





<Twitter フォローキャンペーン開催中>



Twitterフォローキャンペーン

1万人突破で	強化素材 詰め合わせセット	
3万人突破で	ガチャ10回分のチケット BBDリンク10個※ <small>※ライブのプレイ時に消費したポスト数に応じ、報酬と経験値が増加するアイテム</small>	
5万人突破で	ガチャ20回分の RM(リズムマネー)	
10万人突破で	プライム会員権 1週間分 ※ <small>※有料会員特典を楽しみながらプレイできます</small>	

公式の Twitter アカウントで Twitter フォローキャンペーンを開催中です。
公式 Twitter のフォロワー数でゲームリリース時の全員へのプレゼントが豪華に！
その他に RT キャンペーンやお絵描き募集など、リリースまで企画盛り沢山です。
ぜひ友達を誘って参加ください。

【「#コンパス ライブアリーナ」Twitter 公式アカウント】はコチラ！ https://twitter.com/cpl_livearena

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1 チーム 3 人で仲間とチーム組み、「1 バトル 3 分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 10.0 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016 年 12 月 17 日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。