

報道関係各位

2021年11月29日

NHN PlayArt 株式会社

株式会社ドワンゴ



## 対戦ゲーム「#コンパス」5周年記念「復刻コラボ祭」開催！

『このすば』『猫宮ひなた』『ダンガンロンパ 1・2 Reload』

『ダンまちⅢ』とのコラボイベントを期間限定で実施

NHN PlayArt株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ) が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』(以下「#コンパス」) は、「#コンパス」の5周年を記念して、「復刻コラボ祭」を期間限定で開催します。今までに実施した、TV アニメや映画で人気の『この素晴らしい世界に祝福を！』(以下、このすば)、人気バーチャル YouTuber『猫宮ひなた』、人気ゲーム『ダンガンロンパ 1・2 Reload』、人気アニメ『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうかⅢ』(以下、ダンまちⅢ) との復刻コラボイベントをそれぞれ行います。期間中、出現率がアップする「ピックアップカードガチャ」や、コラボヒーローコラボ衣装が必ず出現する「コラボヒーローガチャ」を実施します。(※各タイトル名は、イベント開始順)



### ■『このすば』復刻記念イベント開催



### <ピックアップカードガチャ実施>

URカード出現率 2倍！SRカード出現率 1.5倍！コラボカード出現率 15倍！

実施期間：2021年11月29日（月）～12月1日（水）



### <コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー「アクア」&「めぐみん」を専用チケットで入手しよう！コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：2021年11月29日（月）～12月2日（木）



©2019 暁なつめ・三嶋くろね/KADOKAWA/映画このすば製作委員会

『このすば』公式サイト：<http://konosuba.com/>

### ■『猫宮ひなた』復刻記念イベント開催



### <ピックアップカードガチャ実施>

URカード出現率 2倍！SRカード出現率 1.5倍！コラボカード出現率 20倍！

実施期間：2021年12月2日（木）～12月4日（土）



### <コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー「猫宮ひなた」を専用チケットで入手しよう！コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：2021年12月2日（木）～12月4日（土）



©Nekomiya Hinata

猫宮ひなた Youtube：<https://www.youtube.com/channel/UCevD0wKzJFpfIkvHOiQsfLQ>

### ■『ダンガンロンパ 1・2 Reload』復刻記念イベント開催



### <ピックアップカードガチャ実施>

URカード出現率2倍！SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現率20倍！

実施期間：2021年12月5日（日）～12月7日（火）



### <コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー「モノクマ」を専用チケットで入手しよう！コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：2021年12月5日（日）～12月8日（水）



©Spike Chunsoft Co., Ltd. All Rights Reserved.

『ダンガンロンパ 1・2 Reload』公式サイト：<http://www.danganronpa.com/reload/>

### ■『ダンまちⅢ』復刻記念イベント開催



### <ピックアップカードガチャ実施>

URカード出現率2倍！SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現率20倍！

実施期間：2021年12月8日（水）～12月10日（金）



### <コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー「アイズ・ヴァレンシュタイン」を専用チケットで入手しよう！コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：2021年12月8日（水）～12月10日（金）



©大森藤ノ・SB クリエイティブ/ダンまち 4 製作委員会

©FO-SBCr/D4

『ダンまち』シリーズポータルサイト：<http://danmachi.com/>

### ■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1 チーム 3 人で仲間とチーム組み、「1 バトル 3 分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

### ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム  
ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム  
対応端末：iOS 10.0 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4 以上  
対応言語：日本語  
サービス地域：日本  
サービス開始日：2016年12月17日  
価格：基本無料 (アイテム課金)  
開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。