

報道関係各位

2020年1月14日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

## スマートフォンゲーム「#コンパス」1000万ダウンロード突破記念 池袋ハレスタにて公開生放送決定！ 2020年1月26日（日）15時開始

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt)と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ)が提供するiOS/Android向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦術理解解析システム』(以下「#コンパス」)は、1000万ダウンロードを突破しました。「#コンパス」の1000万ダウンロード突破を記念して、「#コンパス」オンライン公式大会「プチ炎上 #コンパス TEPPEN バトル」や最新のイベント・アップデート情報「#コンパスニュース」の公開生放送を、池袋ハレスタにて2020年1月26日(日)15時より開催します。

### ■「#コンパス」1000万ダウンロード記念公開生放送概要



日時：2020年1月26日（日）15時～19時30分

場所：池袋 ハレスタ（池袋東口より徒歩5分）

内容：「#コンパス」のオンライン公式大会「プチ炎上 #コンパス TEPPEN バトル」と最新のイベント・アップデート情報をお届けする「#コンパスニュース」を池袋 ハレスタより公開生放送

### <プチ炎上 #コンパス TEPPEN バトル 1月シーズン大会>

昨年に引き続き実施が決定したシーズンランキング連動型ガチ大会「#コンパス TEPPEN バトル」の決勝トーナメントの様子をお送りします。

出演者

- ・柴田将平（実況）
- ・太陽王ムハーン（#コンパス開発チーム・解説）
- ・大和屋紅葉（応援ゲスト・公式コスプレイヤー）
- ・Goriate（応援ゲスト・公式コスプレイヤー）

### <UR 祈願 コットン神社>

「#コンパス」のイベントや生放送でおなじみの MC・コットン太郎。ガチャを引くときに「コットン太郎！」と唱えると UR が出ると Twitter で話題に。ということでコットン太郎が会場にお越しのみなさんのガチャを祈願します。

出演者`コットン太郎 (MC)

### <#コンパス 野良バトグランプリ 出張版>

闘会議などで好評の「#コンパス 野良バトグランプリ」が生放送に出張。会場や生放送をご覧のみなさんと出演者がその場で即席でチームを組み対戦を行います。

出演者`

- ・まるこ (ゲーム実況者グループ ゆきりいやまる・MC)
- ・そでやま (ゲーム実況者・MC)
- ・りい (ゲーム実況者グループ ゆきりいやまる・ゲストプレイヤー)
- ・けんじい (ゲーム実況者・ゲストプレイヤー)
- ・りりり (踊り手・ゲストプレイヤー)
- ・夕香里 (踊り手ユニット ATY・ゲストプレイヤー)

### <#コンパスニュース>

#コンパスの最新のイベント情報や気になるアップデート情報をお届けします。

出演者`

- ・コットン太郎 (MC)
- ・くろねこ (公式コスプレイヤー・MC)
- ・はやし P (#コンパス開発チーム)
- ・仮面ライアー217 (踊り手グループ COJIRASE THE TRIP・ゲスト)

### 当日のニコニコ生放送 URL

<https://live2.nicovideo.jp/watch/lv323228238>

### ■ ハレスタについて

ハレスタは Hareza 池袋 東京建物 Brillia HALL にあるオープンスタジオです。マルチプラットフォーム配信形式を採用し、niconico に限定せず、IP とユーザーのニーズに合わせたライブストリーミングプラットフォーム配信が可能なスタジオです。

<https://haresuta.jp/about/>

東京都豊島区東池袋 1-19-1 東京建物 Brillia HALL1F,2F

## ■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1 チーム 3 人で仲間とチーム組み、「1 バトル 3 分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8 以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016 年 12 月 17 日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

●Press Release



※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。