

報道関係各位

2019年12月27日

NHN PlayArt 株式会社

株式会社ドワンゴ



対戦ゲーム「#コンパス」3周年記念「復刻コラボ祭」開催！

『このすば』『リゼロ』『ギルティギア』『殺戮の天使』

『ストリートファイターV』とのコラボイベントを期間限定で実施

NHN PlayArt株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ) が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』(以下「#コンパス」) は、「#コンパス」の3周年を記念して、「復刻コラボ祭」を開催します。今までに実施した、『この素晴らしい世界に祝福を！』(以下、『このすば』)、『Re:ゼロから始める異世界生活』(以下、『リゼロ』)、『ストリートファイターV』、『GUILTY GEAR Xrd REV 2』(以下、『ギルティギア』)、『殺戮の天使』、とそれぞれコラボイベントを期間限定で実施します。コラボカードやコラボ限定コスチュームの実装に加え、ピックアップヒーローガチャなどの記念イベントを開始します。(※各タイトル名は、イベント開始順)

■『このすば』復刻記念イベント開催



<ピックアップカードガチャ実施>

URカード出現率2倍！SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現率15倍！

実施期間：12月29日(日)～12月31日(火)



<コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー“アクア” & “めぐみん”を専用チケットで入手しよう！コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：2019年12月29日（日）～2020年1月1日（水）



©2017 暁なつめ・三嶋くろね/KADOKAWA/このすば2 製作委員会

©2019 暁なつめ・三嶋くろね/KADOKAWA/映画このすば製作委員会

■『リゼロ』復刻記念イベント開催



<ピックアップカードガチャ実施>

URカード出現率2倍！SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現率15倍！

実施期間：2020年1月1日（水）～1月3日（金）



<コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー「エミリア」と「レム」を専用チケットで入手しよう！コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：2019年12月29日（日）～2020年1月4日（土）



© 長月達平・株式会社 KADOKAWA 刊 / Re:ゼロから始める異世界生活製作委員会

■『ストリートファイターV』復刻記念イベント開催



<ピックアップカードガチャ実施>

UR カード出現率 2 倍！SR カード出現率 1.5 倍！コラボカード出現率 15 倍！

実施期間：2020 年 1 月 4 日（土）～ 1 月 6 日（月）



<コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー「リュウ」&「春麗」を専用チケットで入手しよう！コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：2020 年 1 月 4 日（土）～ 1 月 7 日（火）



©CAPCOM U.S.A., INC. 2016 ALL RIGHTS RESERVED.

■『殺戮の天使』復刻記念イベント開催



<ピックアップカードガチャ実施>

UR カード出現率 2 倍！SR カード出現率 1.5 倍！コラボカード出現率 15 倍！

実施期間：2020 年 1 月 7 日（火）～ 1 月 9 日（木）



<コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー「ザック&レイチェル」を専用チケットで入手しよう！コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：2020 年 1 月 7 日（火）～ 1 月 10 日（金）



原作：© vaka, Inc. All Rights Reserved

アニメ：©2018 真田まこと/Vaka・DWANGO・KADOKAWA/「殺戮の天使」製作委員会

■『ギルティギア』復刻記念イベント開催



<ピックアップカードガチャ実施>

URカード出現率2倍！SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現率15倍！

実施期間：2020年1月10日（金）～1月12日（日）



<コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー「カイ=キスク」「ソル=バッドガイ」「ディズイー」を専用チケットで入手しよう！

コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：2020年1月10日（金）～1月13日（火）



© ARC SYSTEM WORKS

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArtがゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによるIP制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空のSNSの世界を舞台にしたゲームです。現実のSNSに近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※AppleおよびAppleロゴは米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。App StoreはApple Inc.のサービスマークです。

※Google PlayおよびGoogle Playロゴは、Google LLCの商標です。

※Amazon、Amazon.co.jpおよびAmazon.co.jpロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。