

報道関係各位

2019年4月28日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

## スマートフォンゲーム『#コンパス』に サンリオの新キャラクター「デビルミント鬼龍 デルミン」が オリジナルヒーローとして登場！ 復刻「殺戮の天使」コラボイベントも同時開催

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤 雅樹、丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ) が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』以下、#コンパス) では、本日4月28日(日) から、サンリオの新キャラクター、デビルミント鬼龍 デルミンがオリジナルヒーローとして登場し、記念イベントを実施します。また、「殺戮の天使」との復刻コラボイベントを同時開催します。



### ■新ヒーローにデビルミント鬼龍 デルミン登場



### <デビルミント鬼龍 デルミン プロフィール>

デビルミント鬼龍族の小柄な女の子。名前はデルミン。訳あって古いアパートで一人暮らしをしている。オニギリクママンのぬいぐるみを手放さない。細かい作業や集中力を要する遊びが得意。自炊派なので、目玉焼きの焼き加減には自信がある。まじめでクールで勉強熱心。ツノからビームが出ちゃうらしい。

趣味：おにぎりクママンとお散歩

好きな音楽のプレイリストをつくること（誰かに聴いて欲しいのかも）

特技：ビーム

好きな食べ物：チョコミント、おにぎり

苦手な食べ物：わさび

誕生日：3月10日

キャラクター-Twitter: <https://twitter.com/DEVILMINTKIRYU>

©'12, '19 SANRIO

### <デビルミント鬼龍 デルミン登場記念！ ログインボーナス実施>

新ヒーロー、デビルミント鬼龍族の女の子、「デルミン」登場記念 ログインボーナスを実施！

実施期間：4月28日（日）～ 5月5日（日）

※期間中に7日間ログインする事ですべて受け取れます。



1日目：ヒーローチケット 1枚

2日目：ビットマネー +2,525

3日目：ヒーローチケット 1枚

4日目：フリーメダル 3枚

5日目：UR チケット 3枚

6日目：カードエナジー +30000

7日目：ヒーローチケット 1枚

### <デビルミント鬼龍 デルミンピックアップヒーローガチャ実施>

出現率3倍！新ヒーロー、デビルミント鬼龍族の女の子「デルミン」のピックアップヒーローガチャを実施！

実施期間：4月28日（日）～ 5月5日（日）



## ■ 復刻「殺戮の天使」コラボ概要

## &lt;復刻「殺戮の天使」コラボ ヒーローガチャ&gt;

「殺戮の天使」の復刻コラボを記念してヒーローガチャを実施！専用チケットで獲得しよう！

新コラボヒーローか衣装が必ず出現します。

実施期間：4月28日（日）～5月5日（日）



## &lt;復刻「殺戮の天使」ザック祭！コスチュームガチャ&gt;

「殺戮の天使」の復刻コラボを記念してコスチュームガチャを実施！専用チケットで獲得しよう！

実施期間：4月28日（日）～5月5日（日）



## &lt;「殺戮の天使」コラボ記念 期間限定ピックアップカードガチャ&gt;

「殺戮の天使」をテーマとした、URカード出現率2倍！SRカード出現率も1.5倍のガチャを実施！

実施期間：4月28日（日）～5月4日（土）





## ■『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



『#コンパス<sup>※</sup>～戦闘摂理解析システム～』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス～戦闘摂理解析システム～

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8 以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

● Press Release



App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。