

報道関係各位

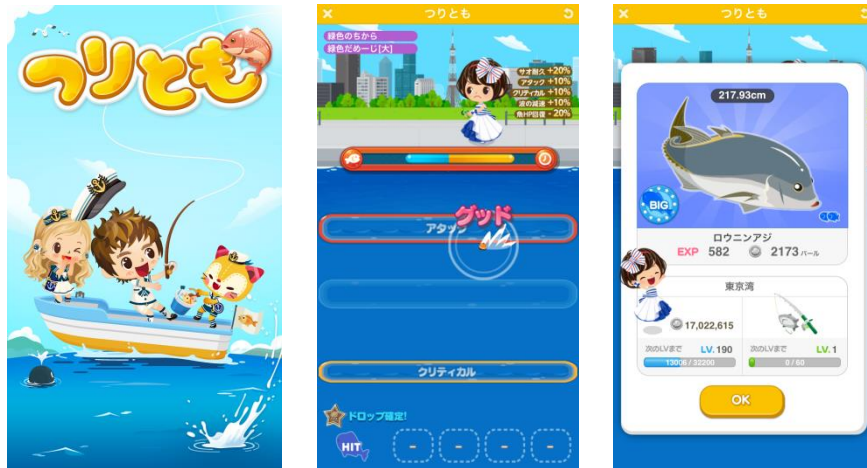
2018年5月10日
NHN PlayArt 株式会社

『LINE プレイ』内釣りゲーム「つりとも」5周年記念キャンペーン実施！ ログインボーナスやレアアイテム当選率アップ！5月10日イベント開始

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤雅樹、以下 NHN PlayArt) は、LINE 株式会社が運営するアバターコミュニケーションアプリ『LINE プレイ』(iOS・Android 対応／無料) 内に提供している、NHN PlayArt 開発による釣りゲーム「つりとも」が、2018年5月13日に5周年を迎えることをお知らせします。「つりとも」5周年を記念して、5月10日(木)から期間中にログインするだけで、毎日1つ「つりとも」のゲームアイテムが獲得できる特別ログインボーナスや、レアアイテムの当選率がアップするキャンペーンを実施します。



2013年5月13日よりサービスを開始した、釣りゲーム「つりとも」は、自分のアバターで遊ぶ釣りアクションゲームです。『LINE プレイ』内の友だちと一緒に遊んだり、「つりとも」の同じ釣り場にいるユーザーとチャットで会話が楽しめます。



■キャンペーン期間

2018年5月10日（木）～2018年5月13日（日）23:59

■キャンペーン概要

①特別ログインボーナス

キャンペーン期間中（4日間）は、「つりととも」へ1日1回ログインすると、必ず毎日1種のつりとものゲームアイテムを獲得できます。 ※ログインボーナスアイテムは、1日1回の提供となります。

【提供アイテム】

- ・1回目：つりとともメダル 50枚
- ・2回目：シカケガチャチケ 5枚
- ・3回目：サオガチャチケ 5枚
- ・4回目：復刻シカケガチャチケット（記念） 1枚

②ガチャの当選率アップ

サオガチャ・シカケガチャの一部レアアイテムの当選率が2倍に！

③つりとともロトの当選率アップ

つりとともロトの1等景品アイテムの当選率が2倍に！

ぜひこの機会に豪華なアイテムを獲得ください！

サービス紹介ページ：<http://lp.play.line.me/>

公式ブログ：<http://blog.lineplay.jp/>

NHN PlayArt は、楽しい釣りアクションゲーム「つりととも」において、今後も多くのユーザーのみなさまに楽しんでいただけるよう、継続的な機能追加や改善を実施してまいります。

NHN PlayArt 株式会社 <http://www.nhn-playart.com/>

<LINE プレイ 概要>

対応端末：iPhone／Android

対応言語：日本語、英語、タイ語、中国語（繁体字）、韓国語

サービス地域：全世界（一部地域を除く）

サービス開始日：2012年11月21日

価格：無料（アイテム課金）

著作権表記：© LINE Corporation

LINE 公式アカウント：LINE ID:@lineplay（<http://line.naver.jp/ti/p/%40lineplay>）

公式 Twitter アカウント：https://twitter.com/LINEPLAY_jp

公式ブログ：<http://blog.lineplay.jp/>

■LINE プレイとは

「LINE プレイ」は、自分好みに着飾ったアバター（キャラクター）を通じて、他ユーザーとの交流を楽しむことができるアバターコミュニケーションアプリです。2012年11月21日のサービス開始以来、日本国内のみならず、海外でもアメリカやタイ、台湾などを中心に多くのユーザーに利用され、2017年11月には、利用者数5,000万人を超える世界最大級のアバターコミュニケーション空間へと成長しています。

<AppStore ダウンロードページ>

<https://itunes.apple.com/jp/app/line-Play/id575147772>

<Google Play ダウンロードページ>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.naver.lineplay.android>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。