

報道関係各位

2017年6月19日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ

**リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』
本日6月19日より新ヒーロー2体登場！
「記念キャンペーン」同時開催！**

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤雅樹、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：荒木 隆司、以下ドワンゴ) は、リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』において、新ヒーロー「ヴィオレッタ ノワール」と「コクリコット ブランシュ」の2体を追加します。新ヒーロー登場記念キャンペーンとして、本日6月19日(月)より「新ヒーロー出現確率3倍」の「ピックアップヒーロー」ガチャを実施します。

■新ヒーローの特徴

「ヴィオレッタ ノワール」

声優/田中敦子



作曲から演奏までこなす 音楽家。大貴族の家系に育ち 音楽を人生とする。

「コクリコット ブランシュ」

声優/石井心愛

声優/中尾隆聖



変な悪魔に 片思いで取り憑かれた少女。今は亡き家族を探し 異世界をさ迷い歩く。

<「新ヒーロー出現確率3倍」ガチャ登場>

実施期間：6月19日（月）～6月26日（月）

・期間中、新たに追加された新ヒーロー「コクリコット ブランシュ」と「ヴィオレッタ ノワール」の出現率が3倍になる「新ヒーロー出現確率3倍」ガチャが登場！



■『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作やニコニコスマホ SDK^{*1}を搭載するなど、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



『#コンパス^{*2}～戦闘摂理解析システム～』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルの対戦ゲームです。

※1)

「ニコニコスマホ SDK」とは、ドワンゴが提供する、スマートフォンアプリ用ソフトウェア開発キット。パソコンや特別な機材無く、誰でも簡単にニコ生でゲーム実況生放送が行えます。

※2)

「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ ゲーム概要



タイトル：#コンパス〜戦闘摂理解析システム〜

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8 以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※Android、Google Play は、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunes および App Store は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※『#コンパス〜戦闘摂理解析システム〜』のロゴは登録商標申請中です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。