

報道関係各位

2014年3月17日

NHN PlayArt 株式会社

NHN PlayArt、インゲームの『大將軍 三国志伝』を「ハンゲーム」にて提供開始！

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：加藤雅樹、以下「NHN PlayArt」）は、同社が運営するインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」にて、株式会社インゲーム（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：段卓、以下「インゲーム」）が展開している『大將軍 三国志伝』の提供を2014年3月17日（月）より開始いたします。

『大將軍 三国志伝』は世界各国で 7,000 万人以上のユーザーが熱狂した人気ゲームで、壮大なスケールで描かれるブラウザ SLG の超大作です。ATB（アクティブ・タイム・バトル）による爽快感溢れる戦闘、そして数万人のプレイヤー同士が戦う国の威信を掛けた「国戦」など、常識を凌駕した数多の要素がプレイヤーたちを新たな三国志の世界へと誘います。

NHN PlayArt は、常に新たな取り組みをとおして良質で魅力的なサービスを展開し、みなさまに感動と喜びを提供してまいります。



■商品概要

タイトル : 大將軍 三国志伝

ジャンル : 新感覚シミュレーション RPG

配信予定日 : 2014年3月17日予定

対応機種 : PC

プレイ料金：無料、アイテム課金制

開発・運営：株式会社インゲーム

提供：NHN PlayArt 株式会社

ハンゲームサイト：<http://daishogun.hangame.co.jp>

権利表記：© 2013-2014 Ingame Co.,Ltd. All rights reserved.

<株式会社インゲームについて> (<http://www.ingame.jp/>)

株式会社インゲームは海外のデベロッパーが開発した良質な PC オンラインゲームを日本向けに配信するパブリッシング事業を行っております。

海外で評価の高いゲームのライセンス許諾と弊社の豊富な運営ノウハウを活用して日本向けのカルチャライズを積極的に行っております。

より良いサービスの提供を目指し、当社が運営するオンラインゲームポータルサイト「インゲーム」を通じて、日本の皆様に新しいエンターテインメントとコミュニケーションの提供を目指します。

<NHN PlayArt 株式会社について> (<http://www.nhn-playart.com/>)

NHN PlayArt株式会社は、2013年4月1日にNHN Japan株式会社（現LINE株式会社）のゲーム事業分割により新設したエンタテインメント企業です。高クオリティのコンテンツとサービスを提供し、さらなるグローバル化を目指して広く世界に向けて私たちのサービスを提供していくという事業方針のもと、同年8月1日に現在の社名に変更をいたしました。オンラインゲームのパイオニアとしてこれまで培ってきた経験と実績を活用し、楽しさ（Play）を創造（Art）する企業としてゲーム事業の成長はもとより、市場のニーズに多角的に対応しながらコミック・Eコマース等の新規事業を展開しております。

※ 記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※ 記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。